

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI GAME PENCAK
SILAT BERBASIS KINECT : ANALISIS PERILAKU
MUSUH MENGGUNAKAN *FUZZY LOGIC***

*Design and Implementation of Game Pencak Silat Based on Kinect : Analysis
of Enemy Behavior Using Fuzzy Logic*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada
Program Studi (S1) Sistem Komputer Universitas Telkom

Oleh:

MARDIKA REZA SETIAWAN

1104100032



FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2014